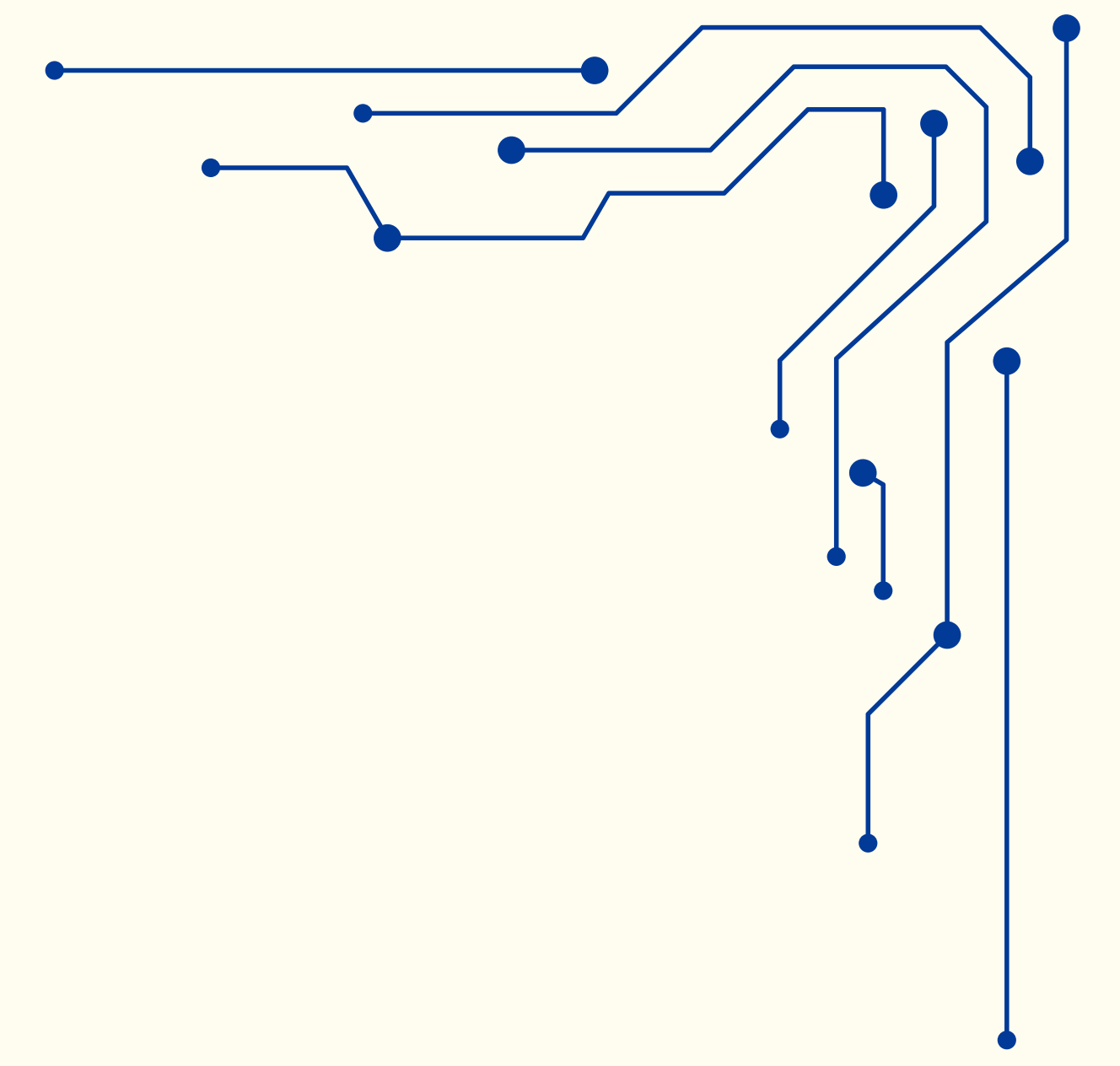
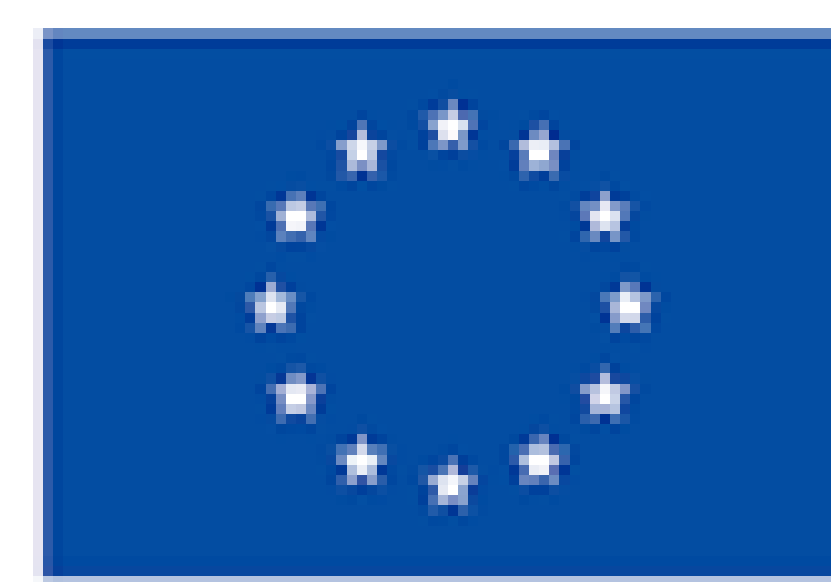


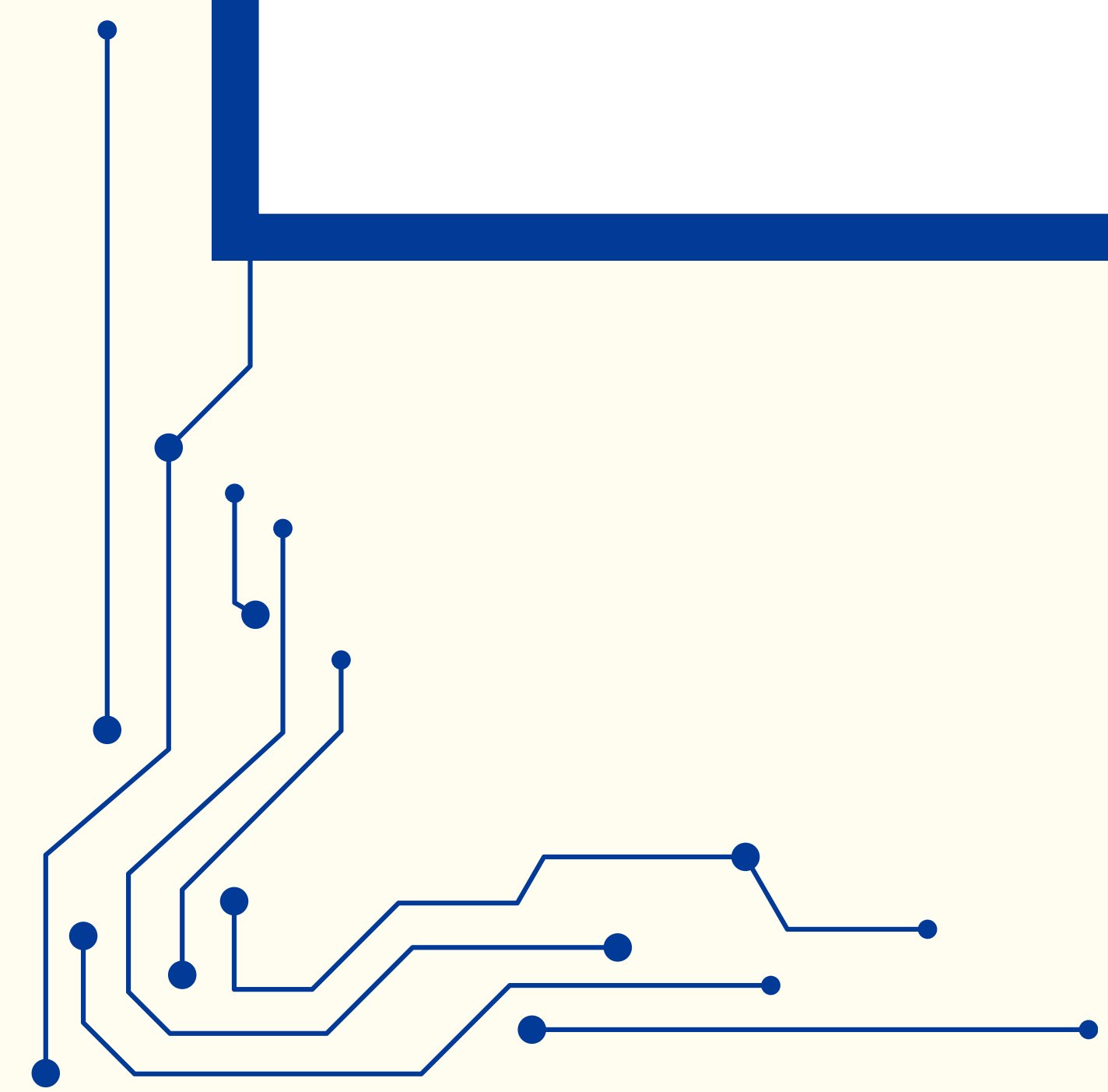


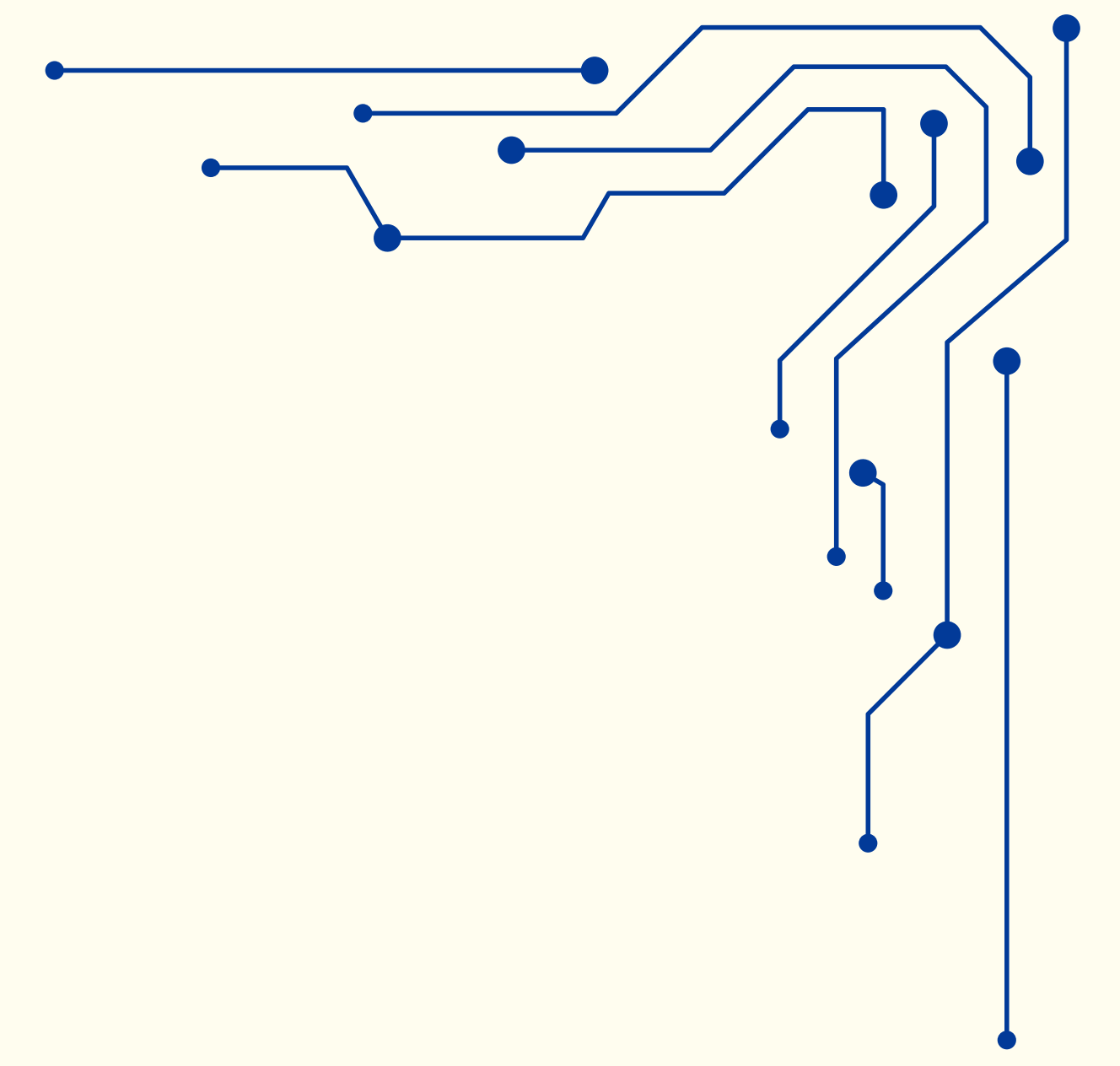
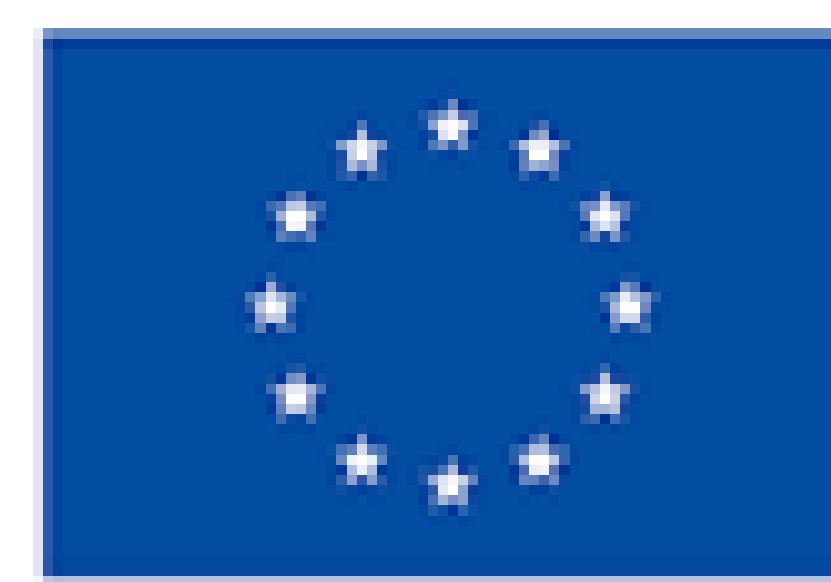
Ce este Padlet?

Padlet este o aplicație online care permite utilizatorilor să-și exprime cu ușurință opiniile pe un subiect comun pe un „avizier” virtual (wall). Peretele este, de fapt, o pagină web unde utilizatorii publică scurte mesaje conținând text, imagini, clipuri video și / sau legături. Colaboratorii pot fi invitați prin e-mail sau cu ajutorul URL-ului.

Utilitatea Padlet:

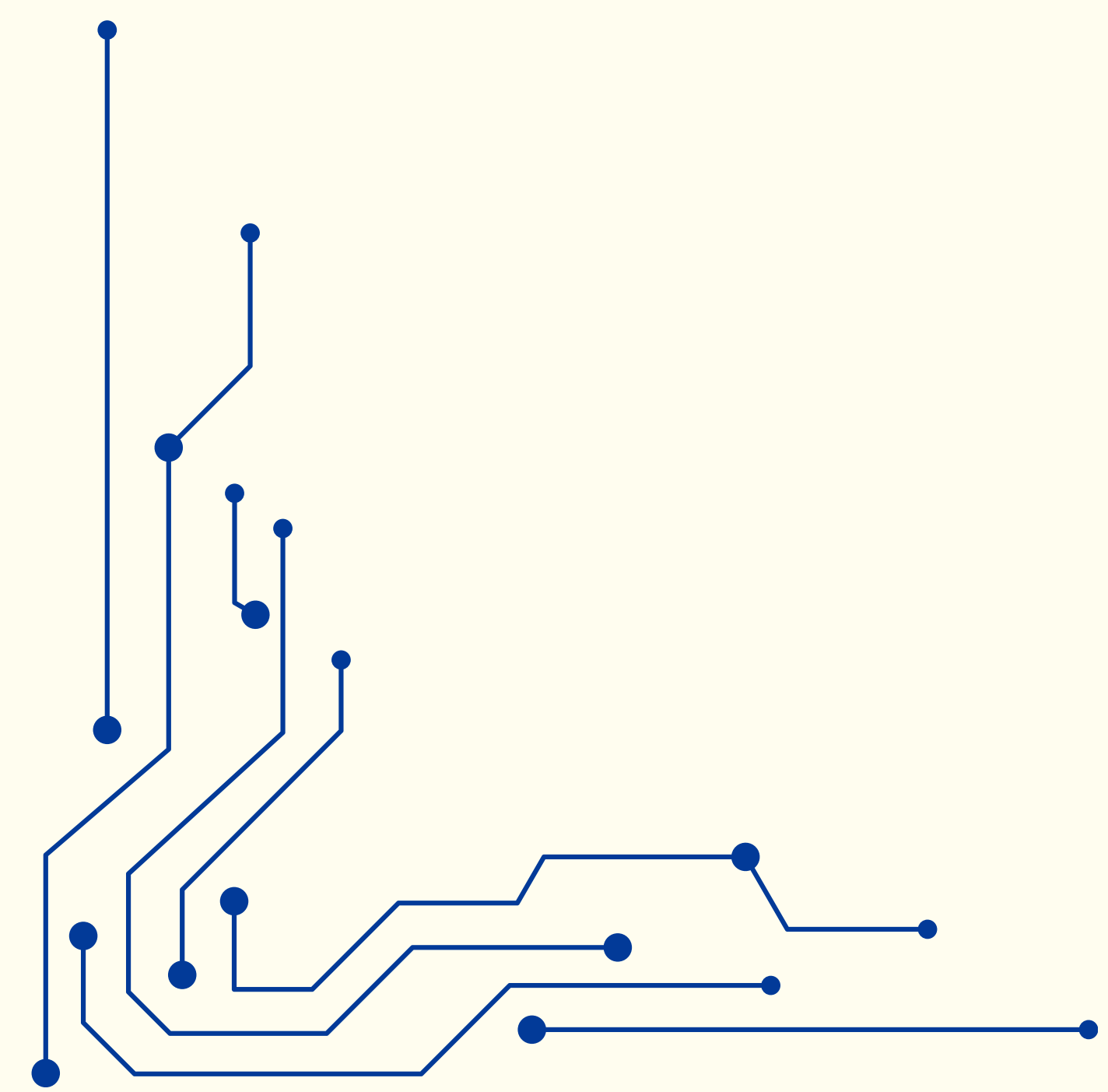
Padlet este utilizat pentru-socializarea clasei, învățarea prin colaborare, învățarea de la egal la egal, colectarea cercetării și a resurselor pe un anumit subiect, măsurarea înțelegerii unui subiect sau a unui concept studiat. Este o aplicație ușor de folosit de către copii și de către profesori.

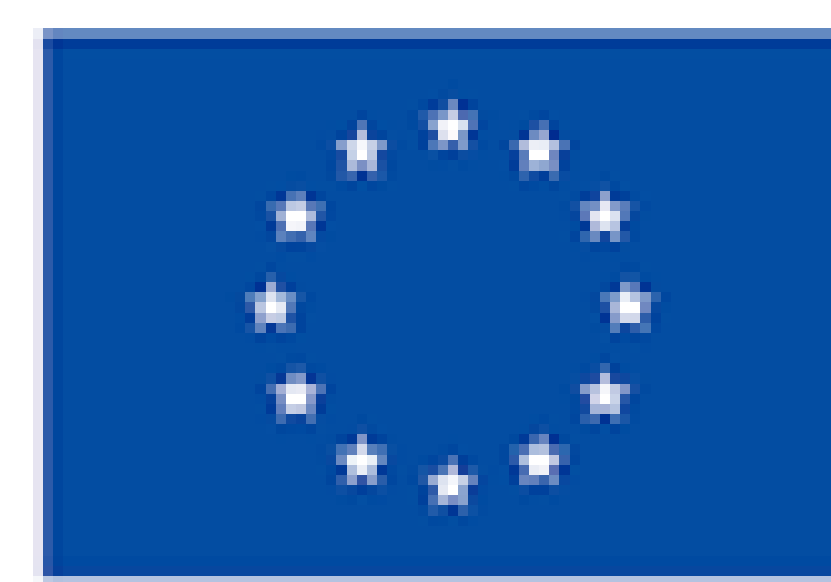




Cum se utilizează Padlet?

Prima dată trebuie să dăm click pe „Build a wall” de pe pagina aplicației (orice modificare se realizează simplu – printr-un dublu click pe peretele alb). Se poate alege un fundal din galeria aplicației, stabili un titlu, subtitlu și alte câmpuri relevante. Totul într-o manieră extrem de simplă. Titlul poate fi denumirea lecției iar subtitlul- sarcina cerută .





Exemple de utilizare la clasă a aplicației Padlet:

Disciplina: Domeniul limbă și comunicare- Educarea limbajului

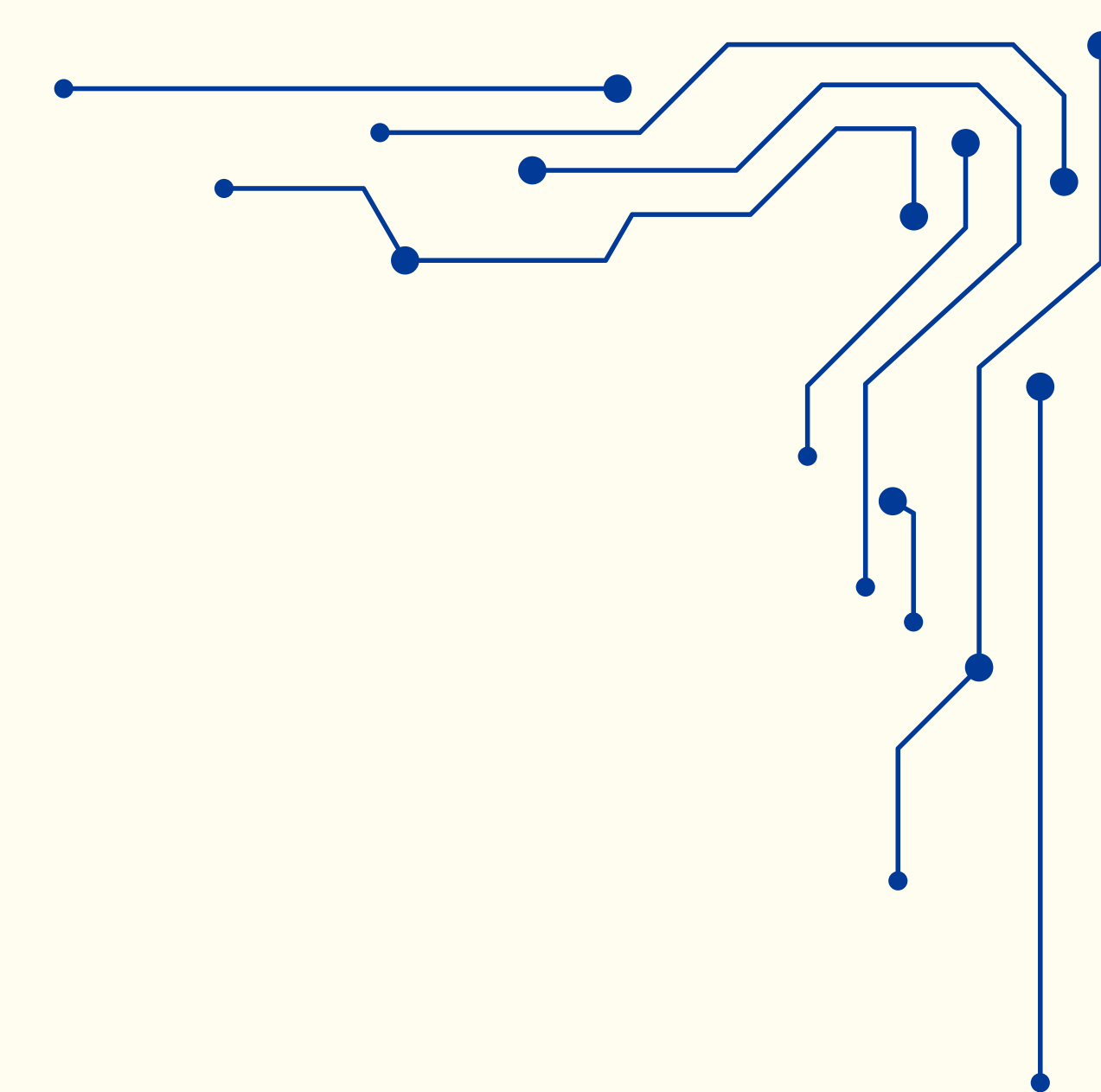
Denumirea activității: „Sămânța de morcov” poveste de Ruth Krauss, ilustrații de Crockett Johnson - lectura educatoarei

Platforma folosită/ resursa creată pentru lecție:
www.padlet.com

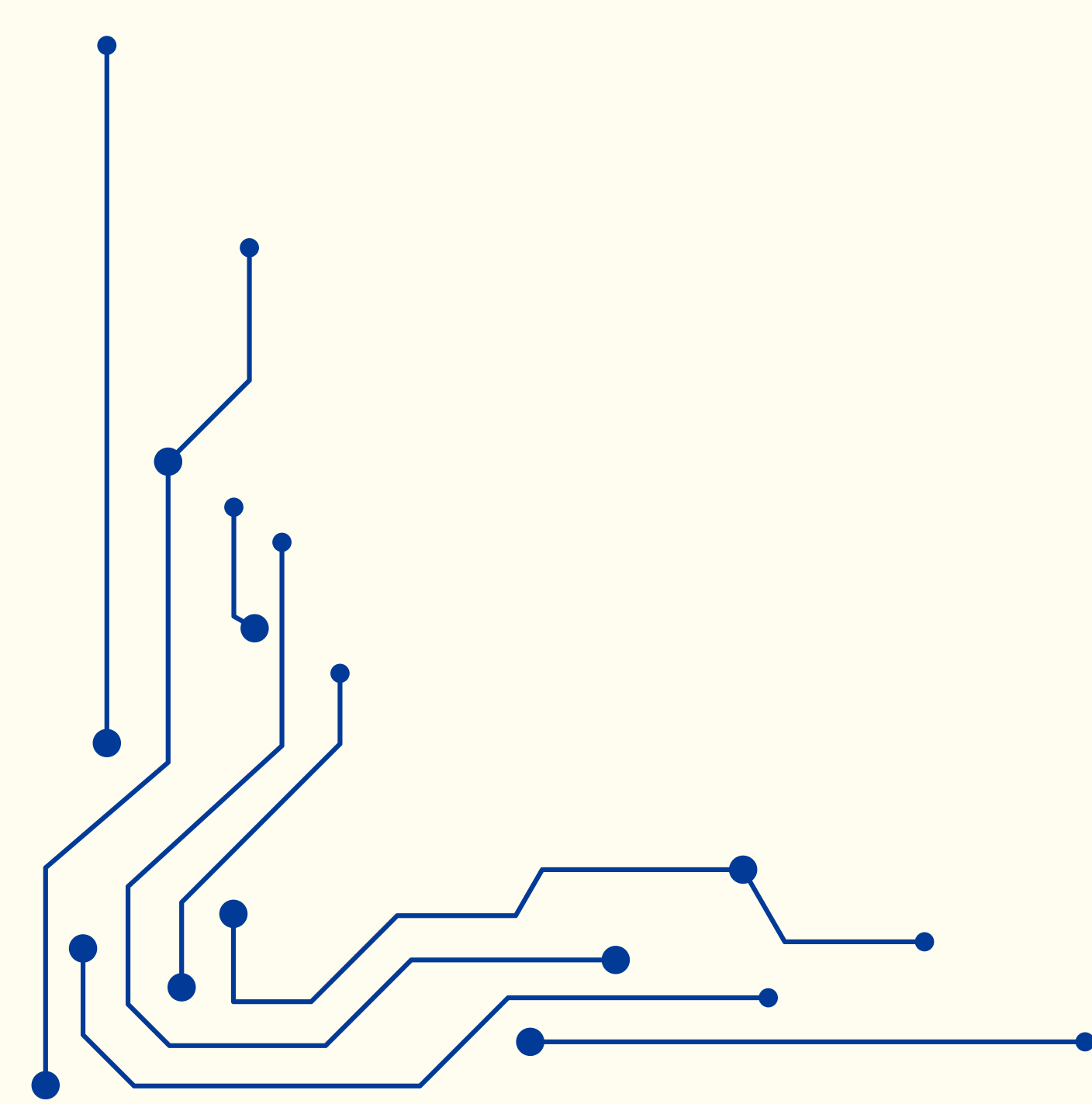
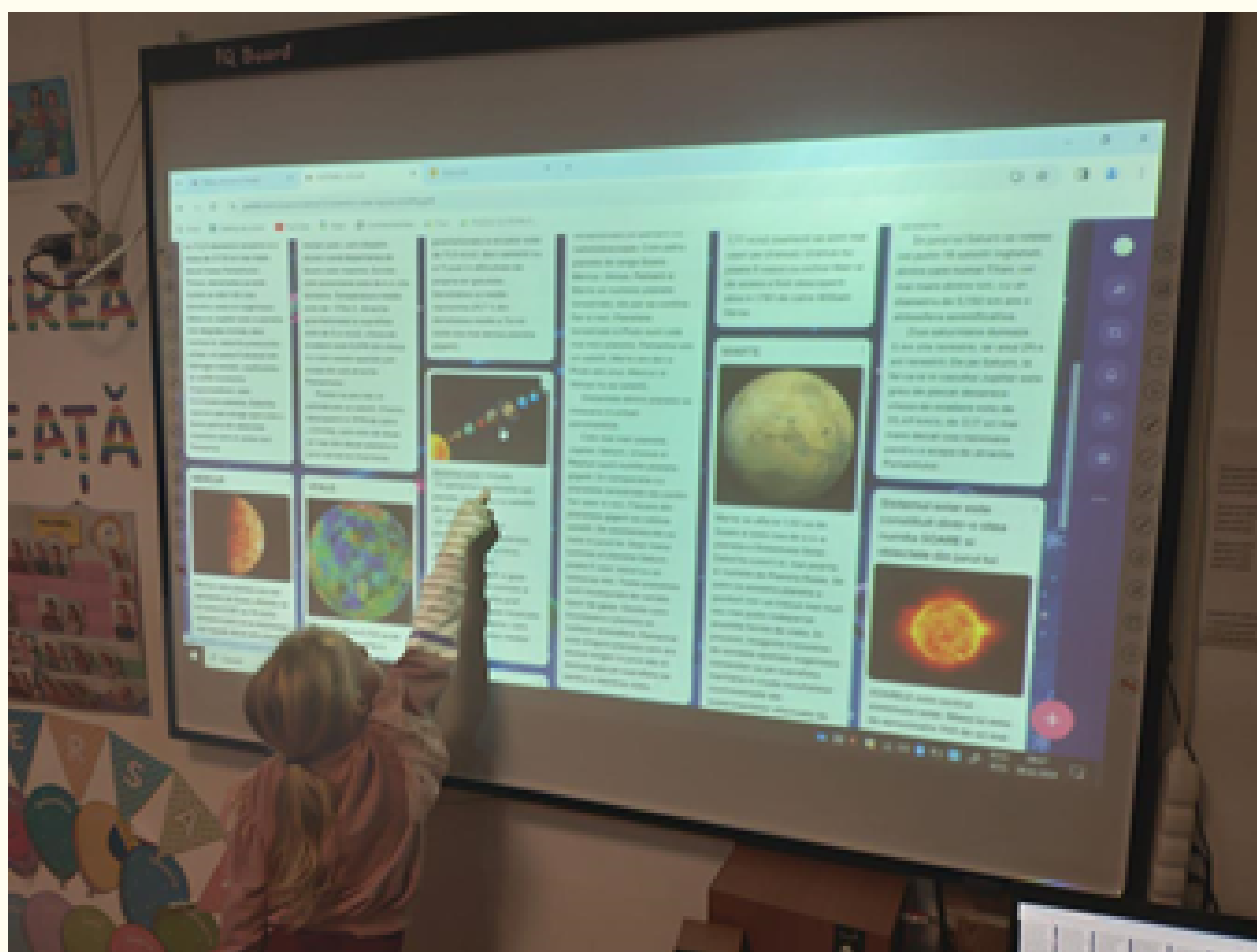
Obiective:

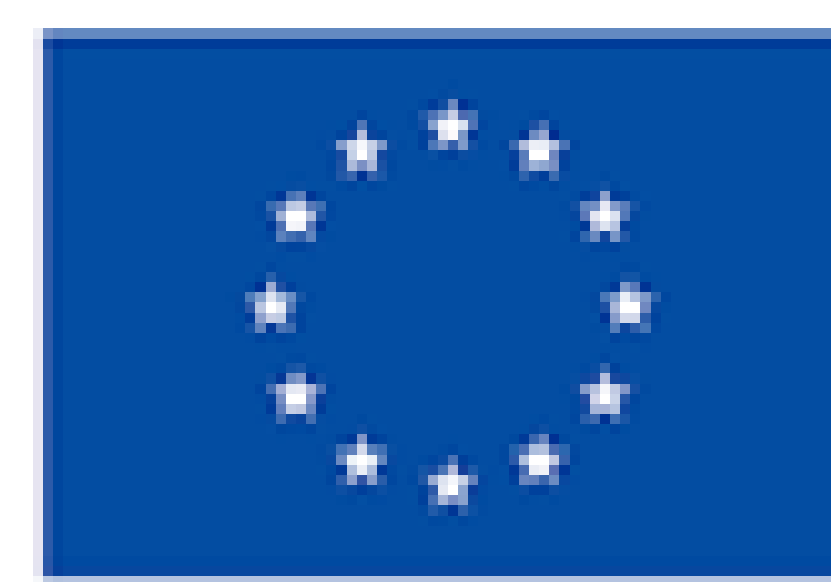
- Dezvoltarea capacității copilului de a asculta cu atenție un text și de a se concentra asupra acțiunii prezentate în poveste;**
- Formarea și exersarea capacității copiilor de a se exprima în propoziții simple, corecte și coerente.**
- Dezvoltarea competențelor digitale prin utilizarea unor platforme educaționale;**

Scopul activității: Dezvoltarea capacității de a asculta cu atenție, de a se concentra asupra subiectului și de a reproduce conținutul poveștii.

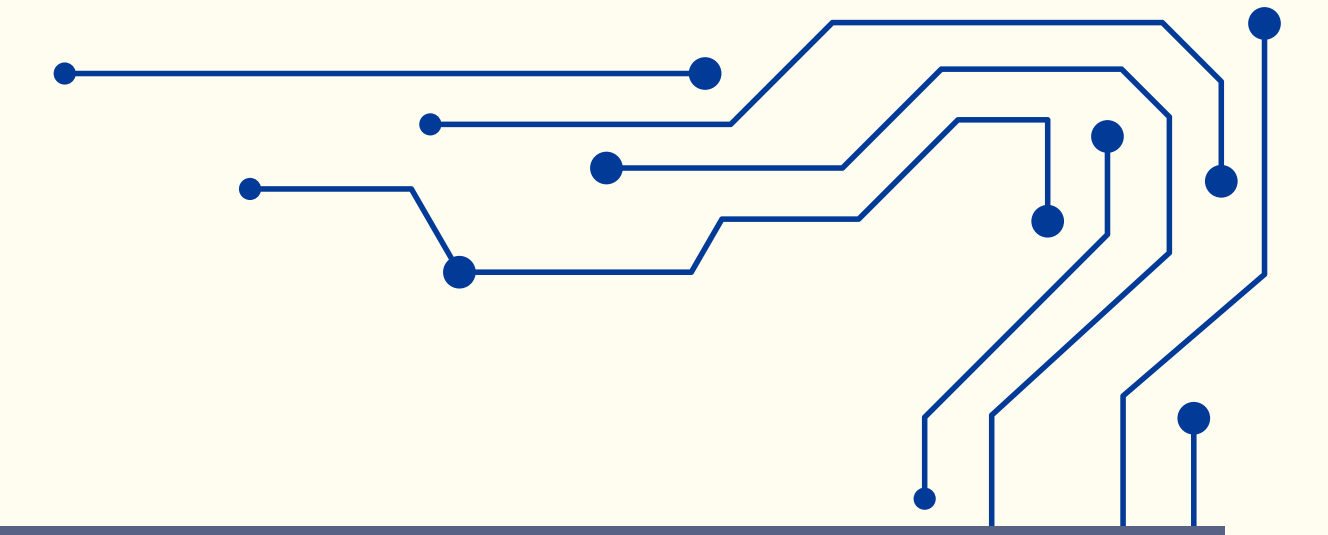


Aspecte din cadrul activității:





Ce este Canva?



Canva este o platformă de design grafic, utilizată pentru a crea grafică de socializare, prezentări, postere, documente și alt conținut vizual. Aplicația include șabloane pe care utilizatorii le pot folosi. În Canva se poate face video și design grafic uimitor de simplu pentru toată lumea.

Acest aplicație de editare cu mai multe funcții – editor de fotografii, producător de videoclipuri și creator de logo-uri – este gratuită.

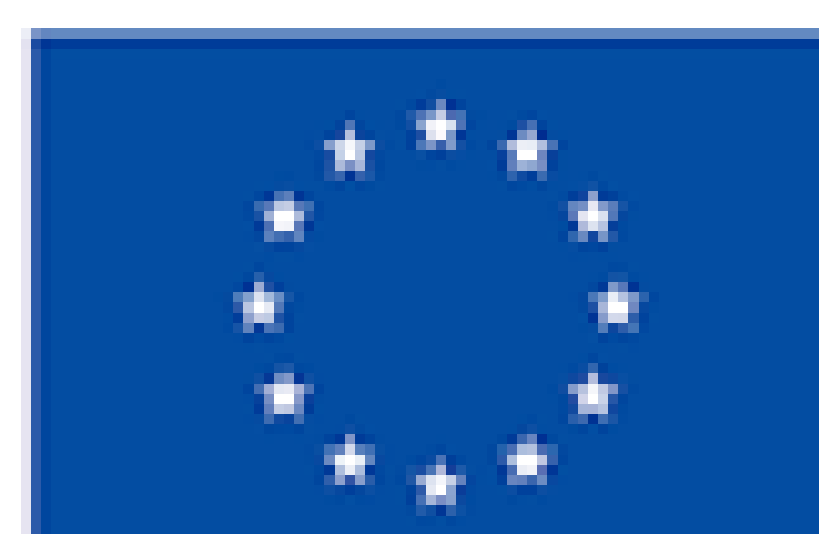
Ce putem face în Canva?

Este extrem de simplă și plăcută editarea în Canva. Meniul este ușor și toate șabloanele făcute apar pe prima pagină.

Se pot crea foldere pentru fiecare utilizator, se pot redenumi șabloanele pentru a fi mai simplu de găsit. Iar pe buton albastru din dreapta sus denumit ”Creează un design” se găsesc toate modelele disponibile.

Odată intrat într-un model, în partea stângă este bara de meniul de unde se pot alege toate elementele ce le dorim pe pagina noastră goală. Se pot crea Pliante, broșuri, cărți de vizită, colaje etc.





Exemple de utilizare la clasă a aplicației Canva:

**Disciplina: Domeniul limbă și comunicare -
Educarea limbajului**

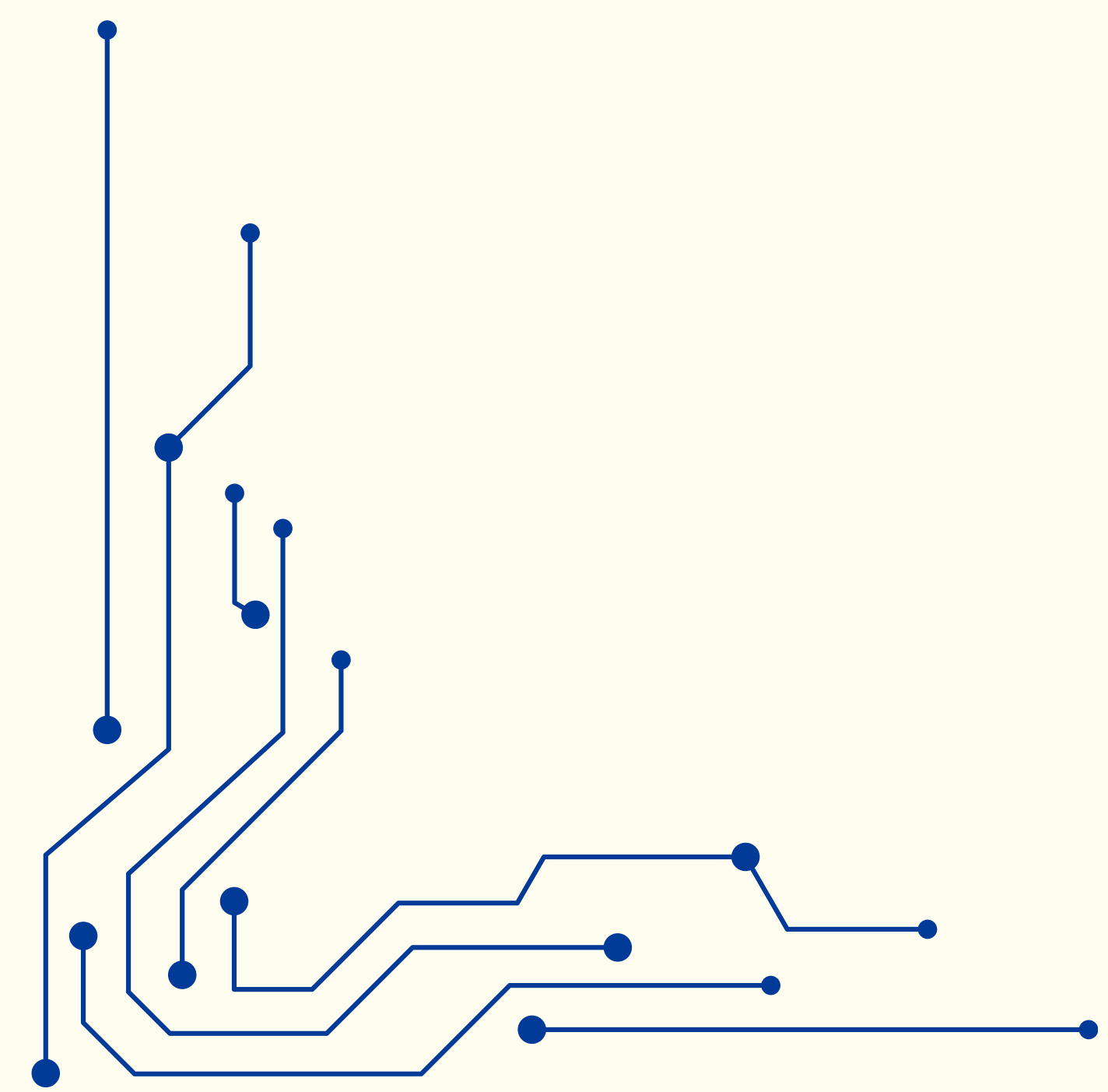
**Denumirea activității: „Ursul păcălit de vulpe” de
Ion Creangă - povestea educatoarei**

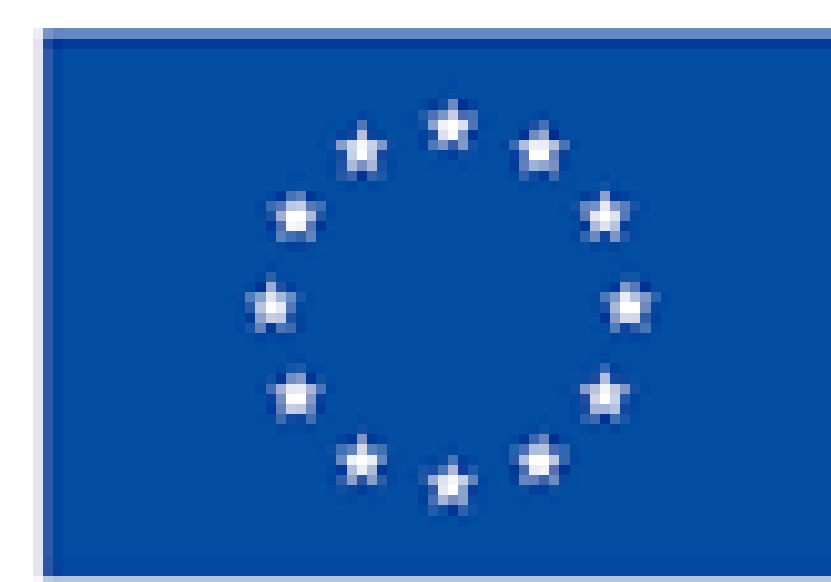
Platforma folosită: <https://www.canva.com/>

Obiective:

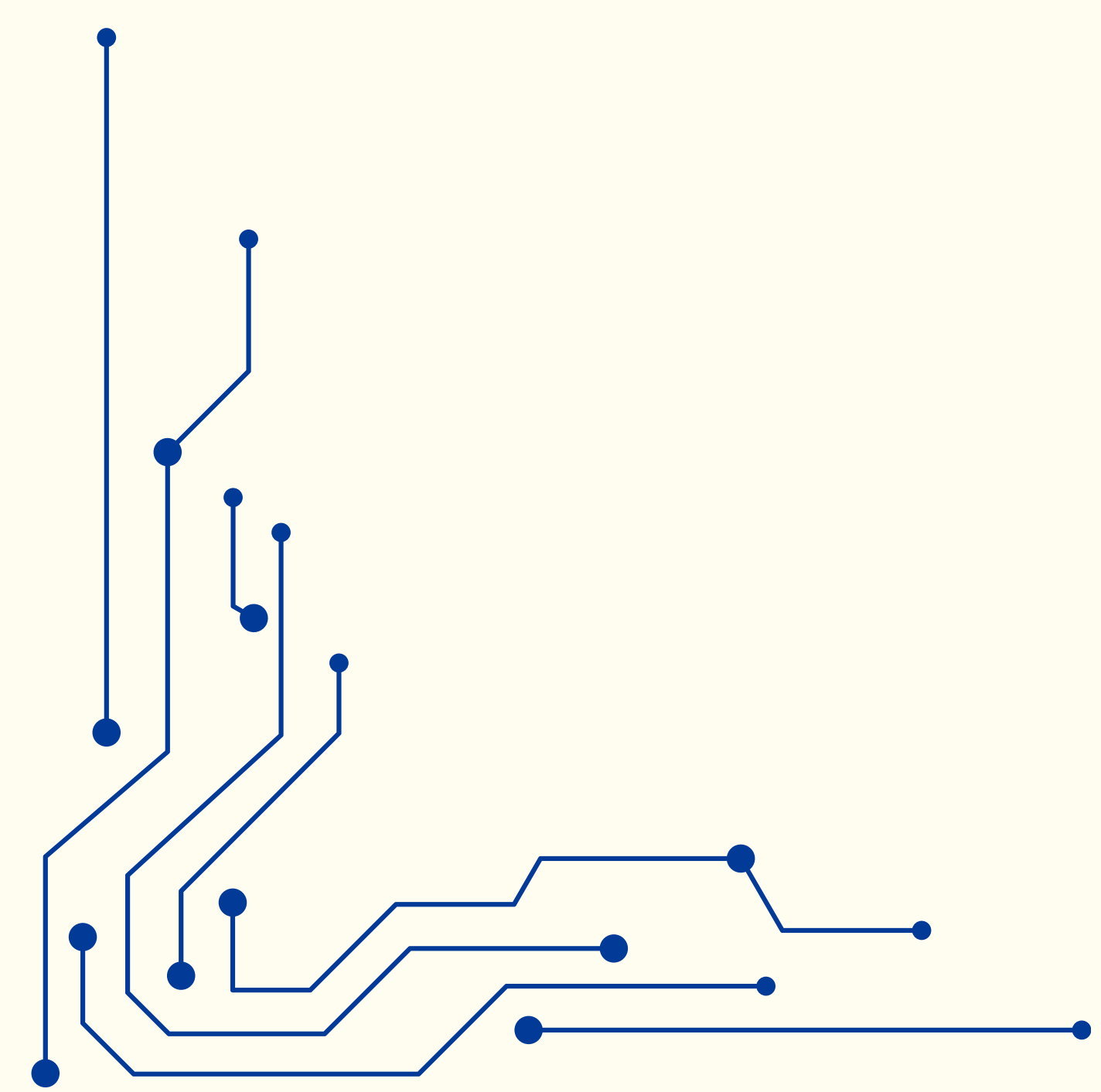
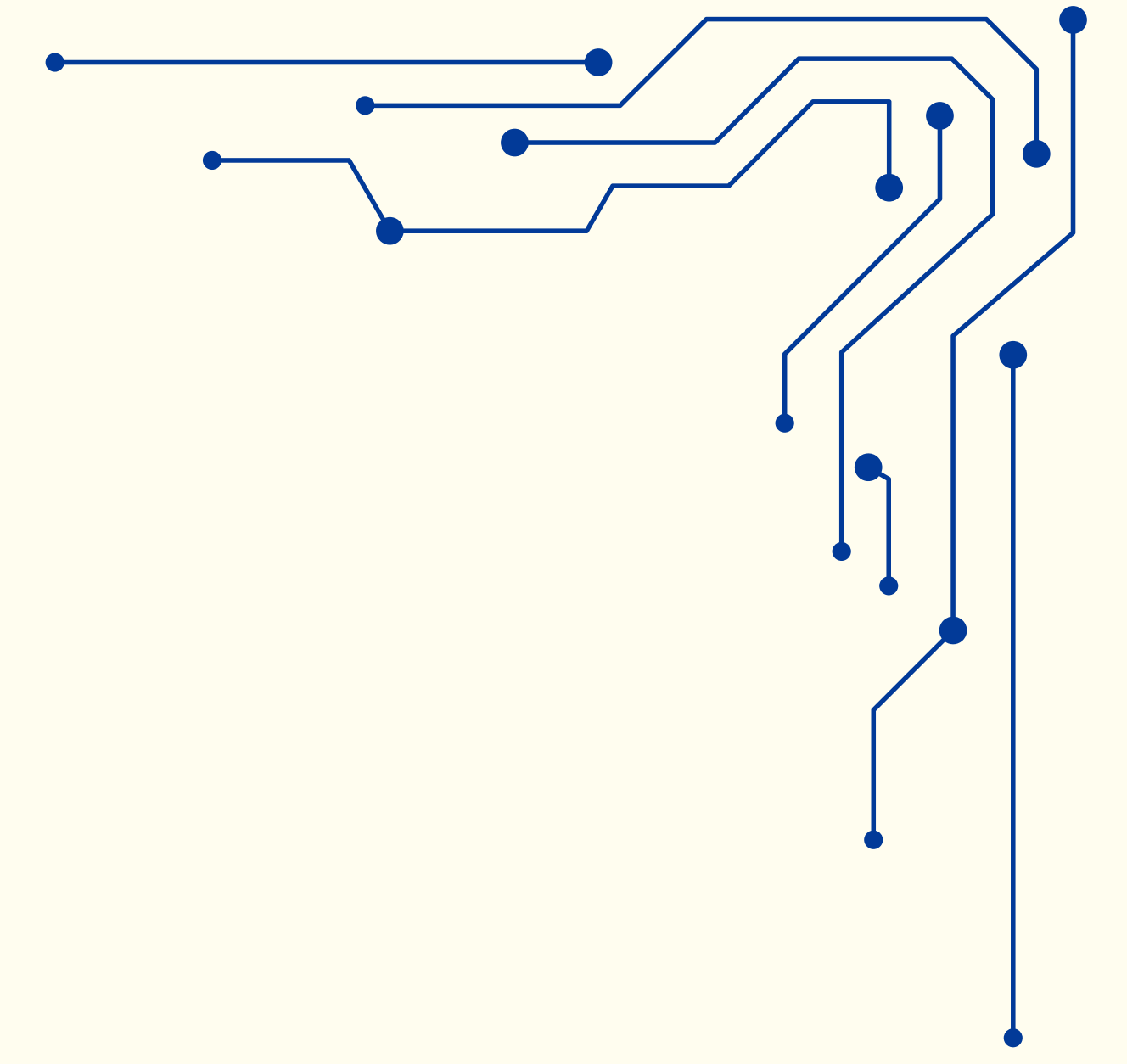
- Familiarizarea preșcolarilor cu textul epic,
exersarea deprinderii de a asculta expunerea
educatoarei și de a preciza apoi conținutul de idei
cu ajutorul suportului intuitiv;**
- Dezvoltarea competențelor digitale prin utilizarea
unor platforme educaționale;**

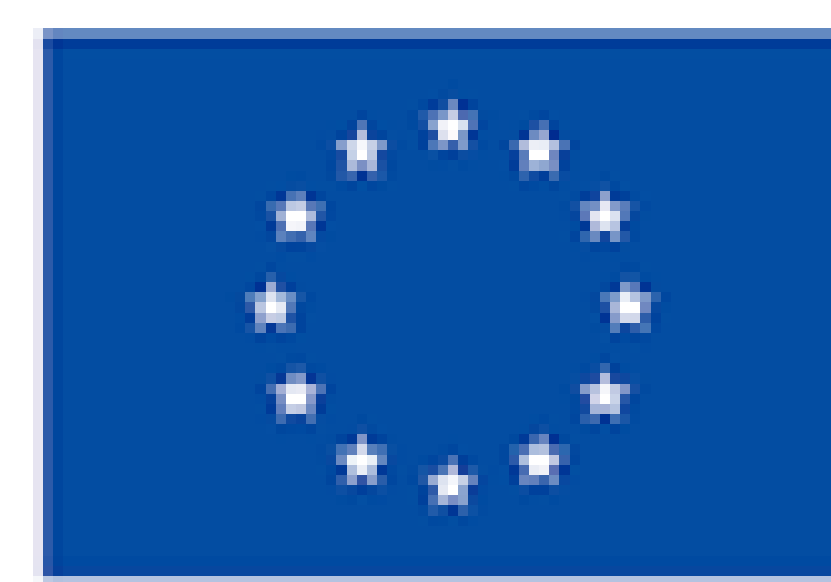
**Sarcina didactică: Folosind tehnica de literație
„Harta spațiului imaginar” realizată cu ajutorul
platformei Canva ca moment de fixare a poveștii,
preșcolarii au posibilitatea de a-și imagina locul și
momentul desfășurării acțiunii poveștii.**



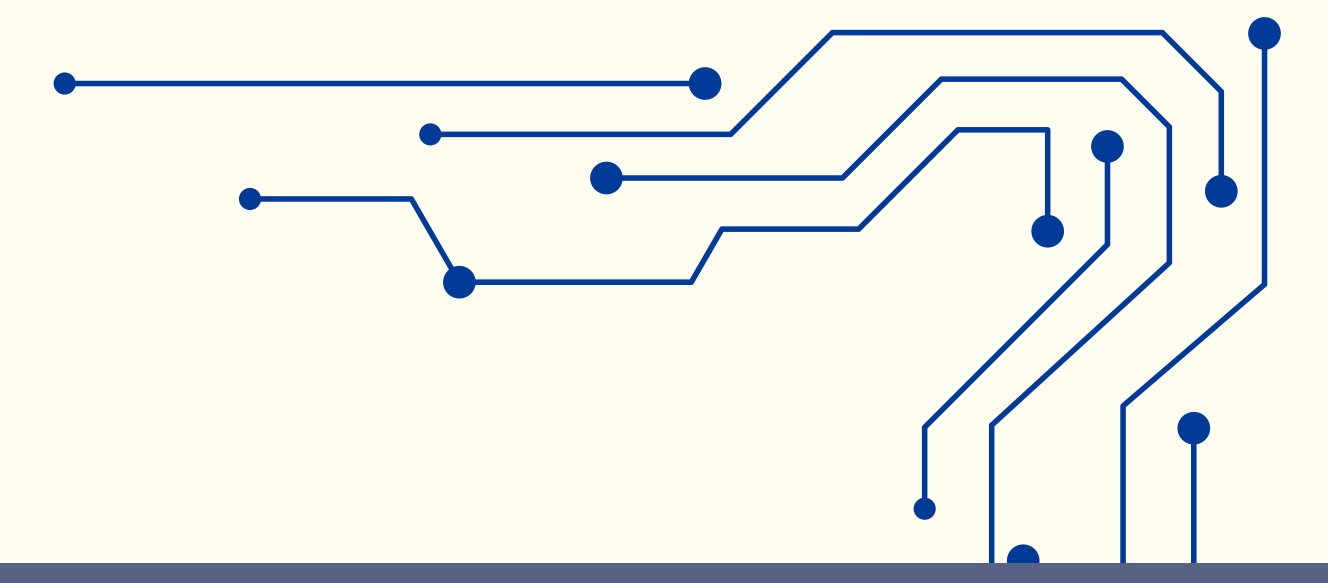


Aspecte din cadrul activității:



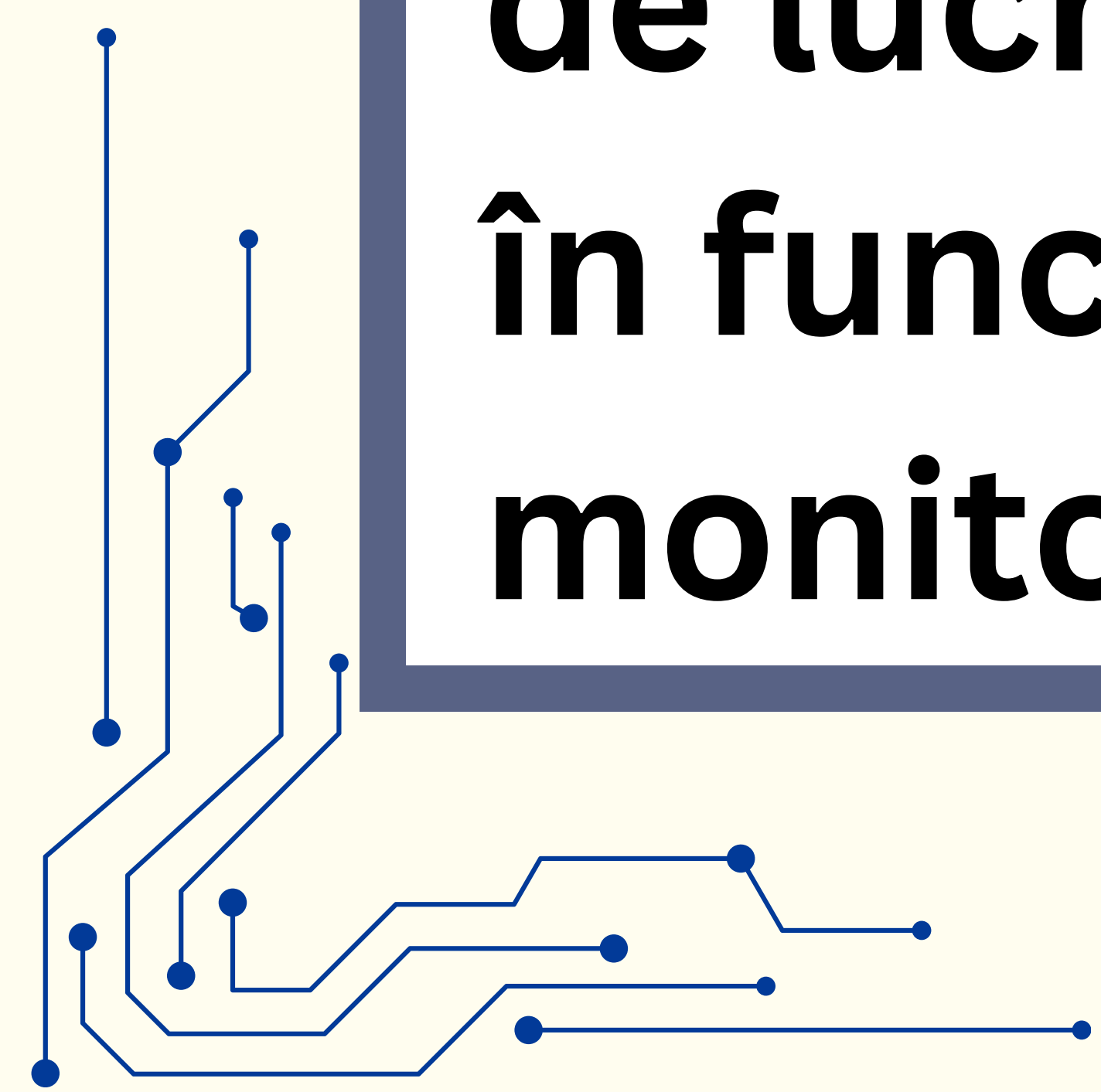


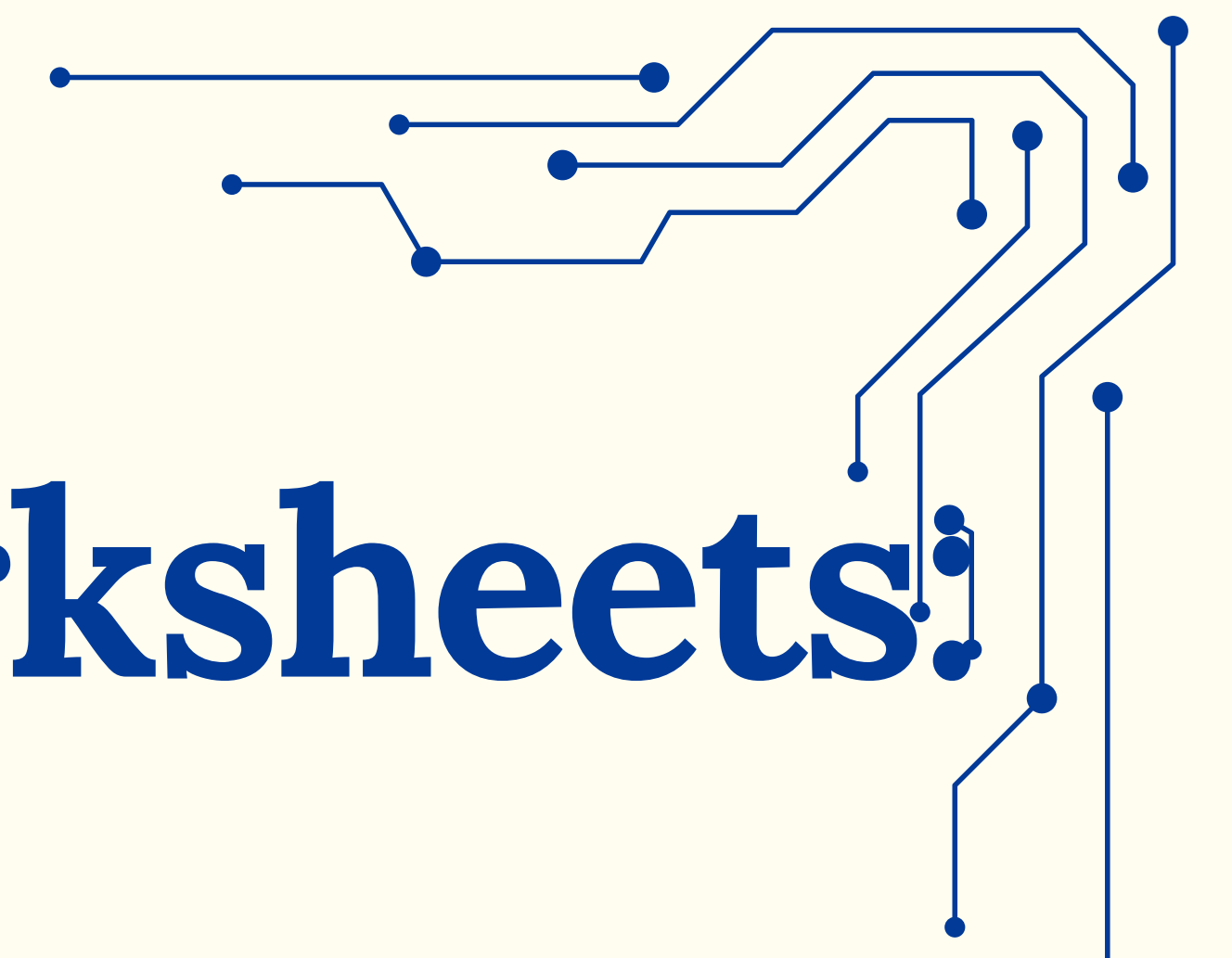
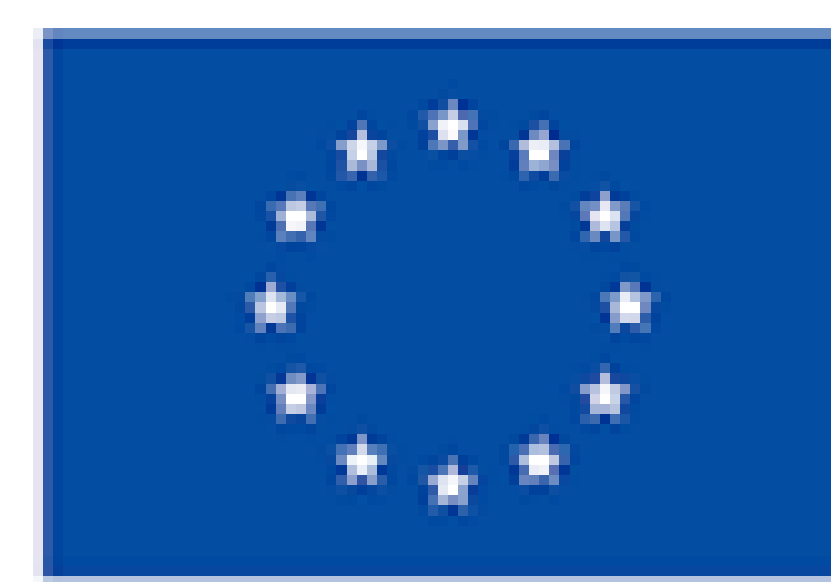
Ce este LiveWorksheets?



LiveWorksheets este o platformă online care permite profesorilor să creeze și să partajeze fișe de lucru interactive pentru copii. Aceasta oferă posibilitatea de a crea activități personalizate, precum exerciții, jocuri și teste, care pot fi completate și evaluate online. Este o resursă utilă în contextul educației digitale, permițând interacțiunea copiilor cu materialele didactice într-un mod dinamic și captiv. Aceasta oferă posibilitatea de a crea activități personalizate, precum exerciții, jocuri și teste, care pot fi completate și evaluate online. Este

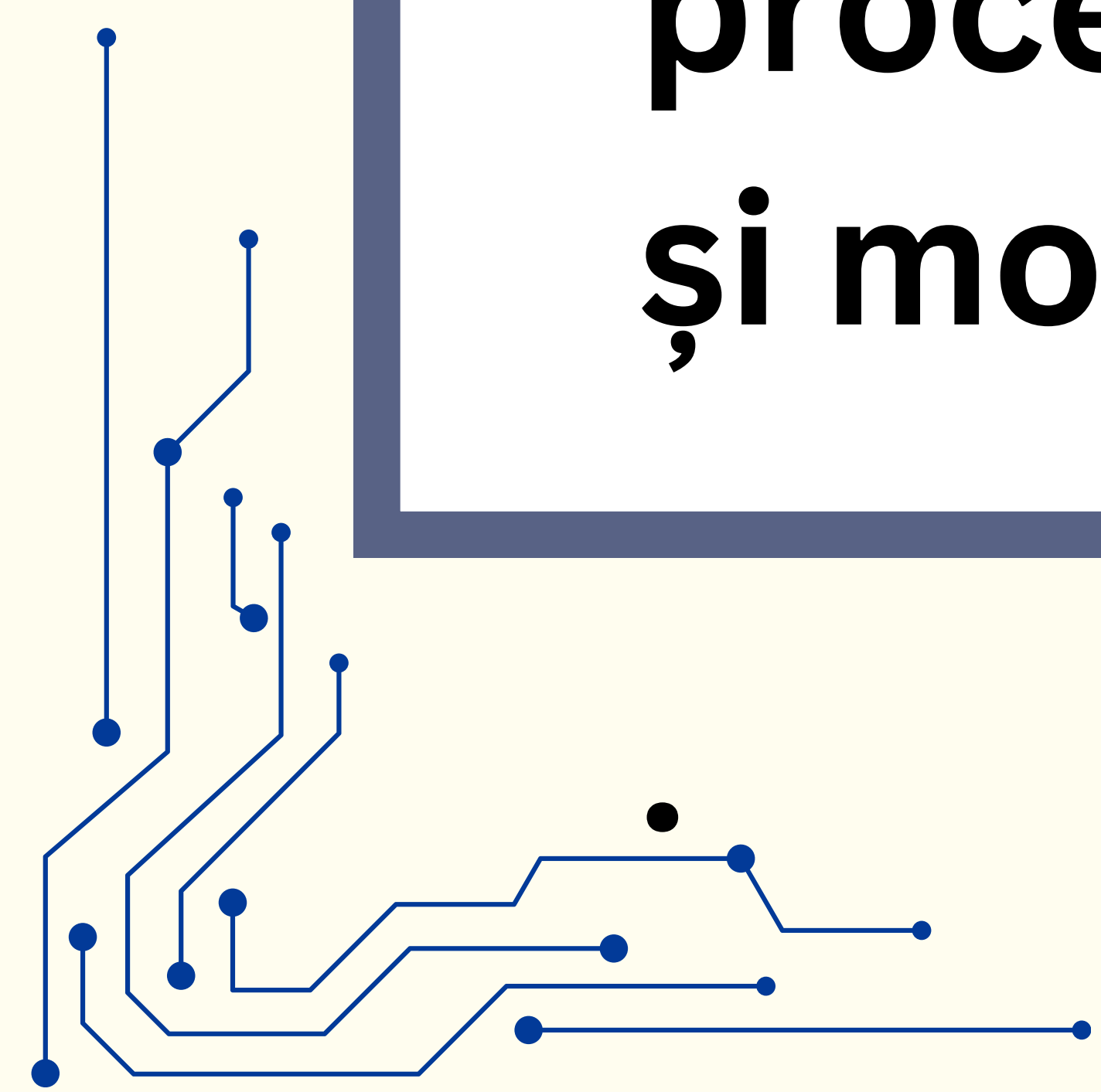
În esență, această metodă permite profesorului să ofere o experiență de învățare mai interactivă și personalizată, iar copiilor să își dezvolte competențele într-un mod mai angajant și eficient. Profesorul, utilizând LiveWorksheets sau alte platforme similare, poate crea și personaliza fișe de lucru interactive cu diverse activități și exerciții în funcție de obiectivele de învățare. El poate monitoriza progresul și evalua rezultatele.

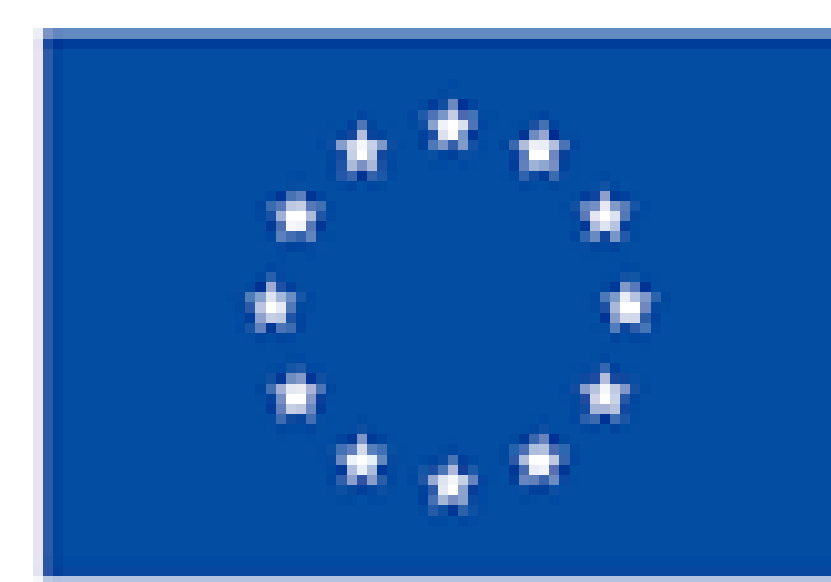




Avantajele folosirii platformei LiveWorksheets:

- 1. Interactivitate:** Activitățile interactive permit copiilor să participe activ la procesul de învățare, ceea ce poate face lecțiile mai captivante și mai distractive.
- 2. Feedback imediat:** Copii primesc feedback instantaneu asupra răspunsurilor lor, oferindu-le oportunitatea de a înțelege mai bine subiectul și de a corecta eventualele erori.
- 3. Personalizare:** Profesorii pot crea fișe de lucru adaptate nevoilor specifice ale fiecărui copil, permițând o personalizare mai mare a procesului de învățare.
- 4. Accesibilitate online:** Fișele pot fi accesate de oriunde, oferind flexibilitate în timp și spațiu, fapt ce poate facilita învățarea la distanță.
- 5. Elemente de joc:** Unele fișe pot include elemente de joc sau puzzle-uri, transformând procesul de învățare într-o activitate mai plăcută și motivantă.





Exemple de utilizare la clasă a platformei

LiveWorksheets:

Disciplina: Domeniul științe-Activitate matematică

Denumirea activității: Așază-mă la locul potrivit!

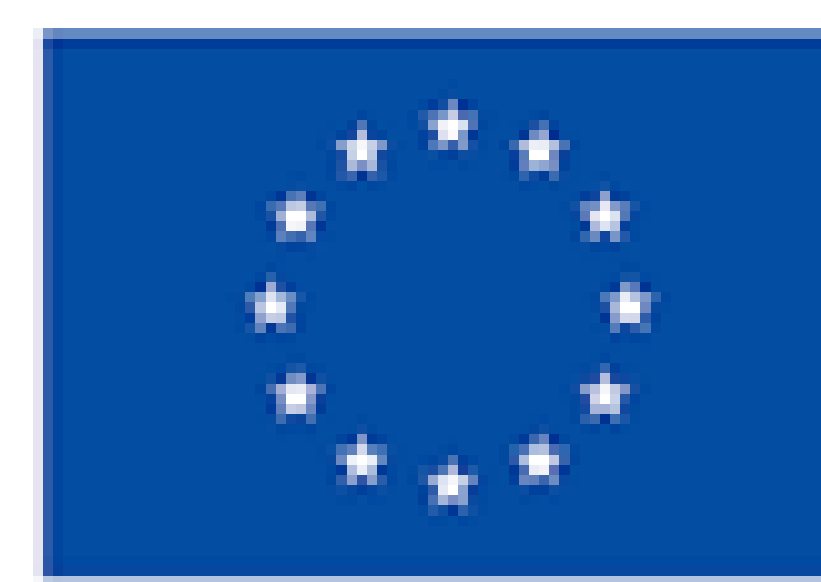
Platforma folosită: <https://www.liveworksheets.com/>

Obiective:

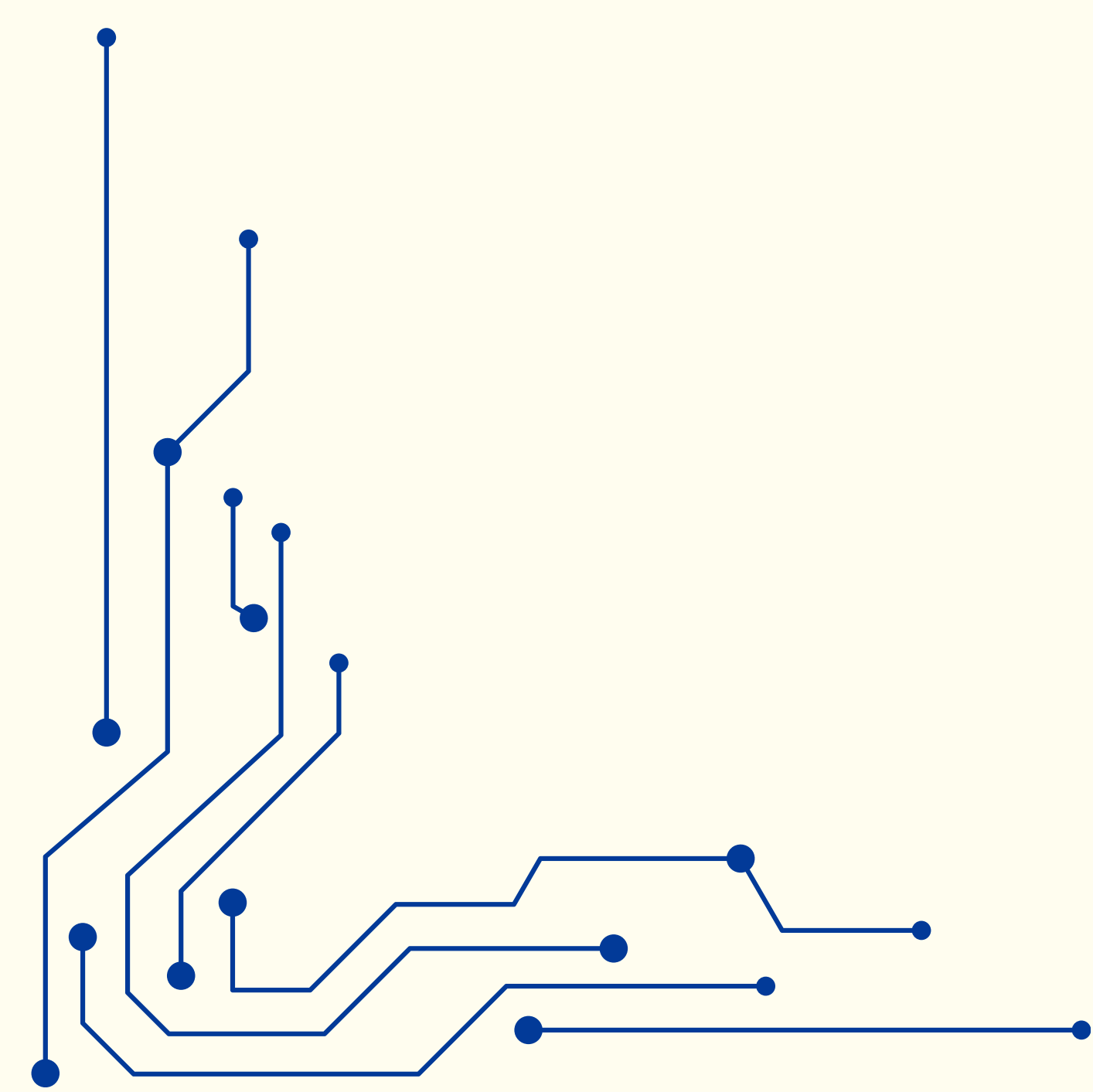
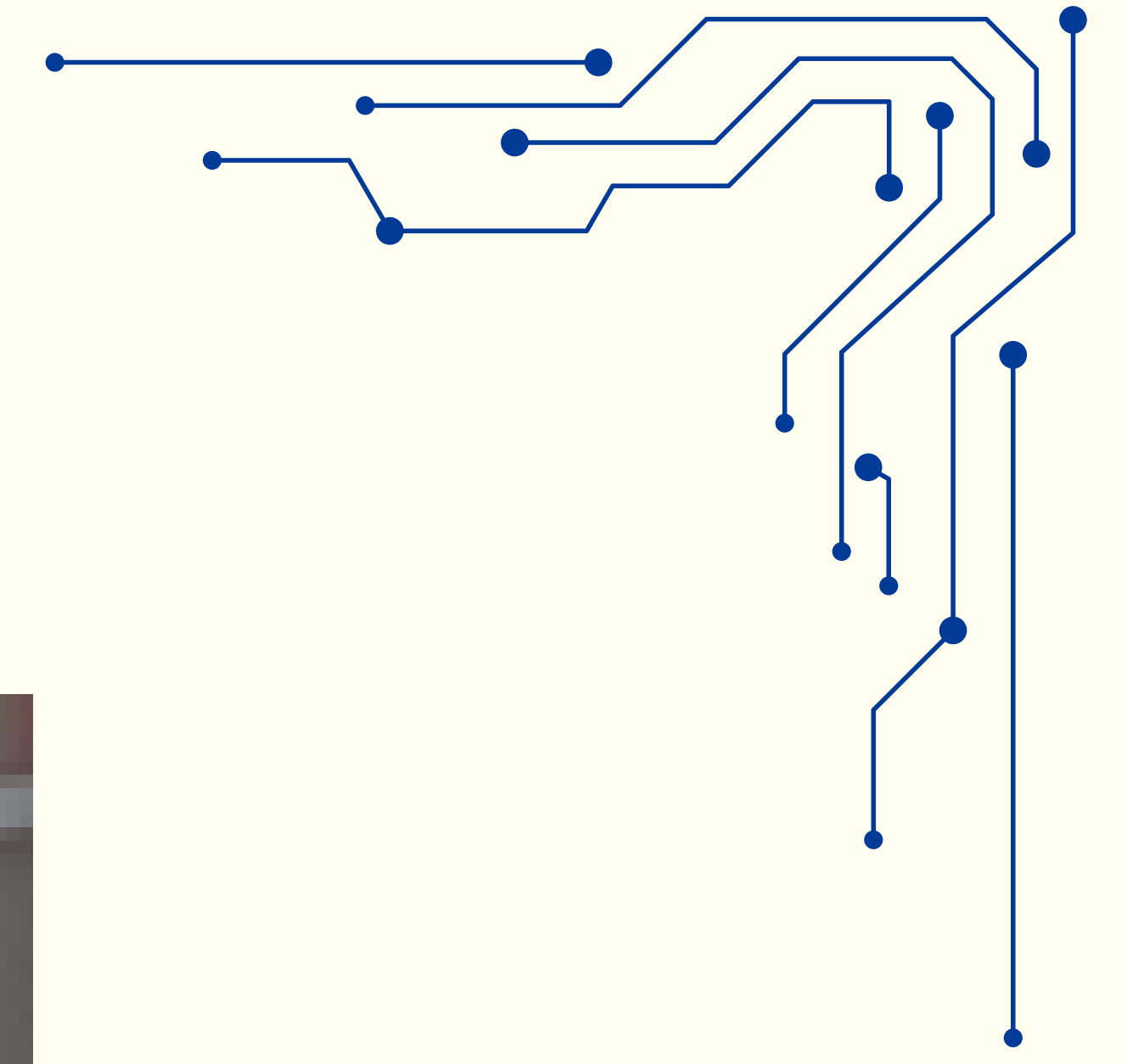
- Dezvoltarea competențelor digitale prin exersarea unor abilități dobândite în cadrul activităților pregătitoare desfășurate anterior acțiunii;**
- Consolidarea cunoștințelor logico-matematice referitoare la recunoașterea și asocierea figurilor geometrice după anumite criterii (formă, mărime, culoare);**
- Dezvoltarea spiritului de echipă prin utilizarea unor foi de lucru interactive online cu autocorecție;**

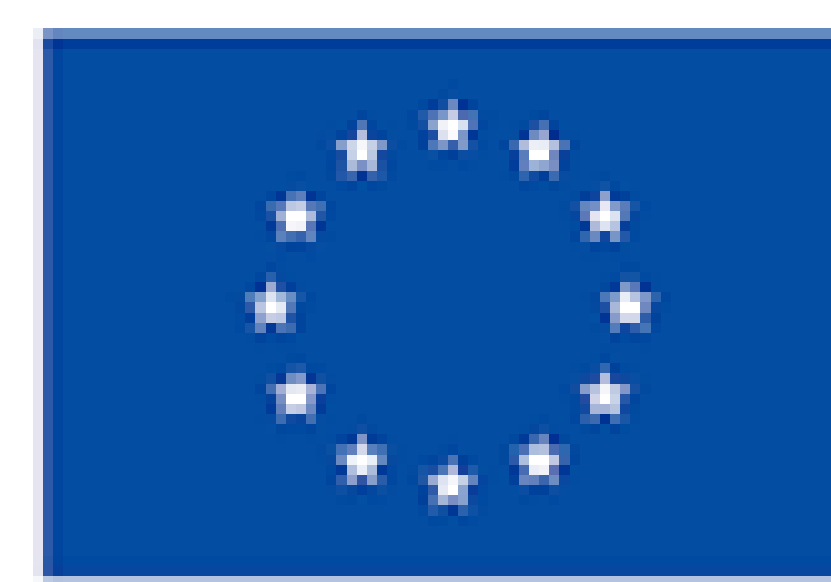
Sarcina didactică:

- Recunoașterea și denumirea formelor geometrice și asocierea lor după anumite criterii (formă, mărime, culoare);**
- Folosind opțiunea de tragere și trasare cu ajutorul creionului, preșcolarii asociază figurile geometrice alcătuind omul de zăpadă.**

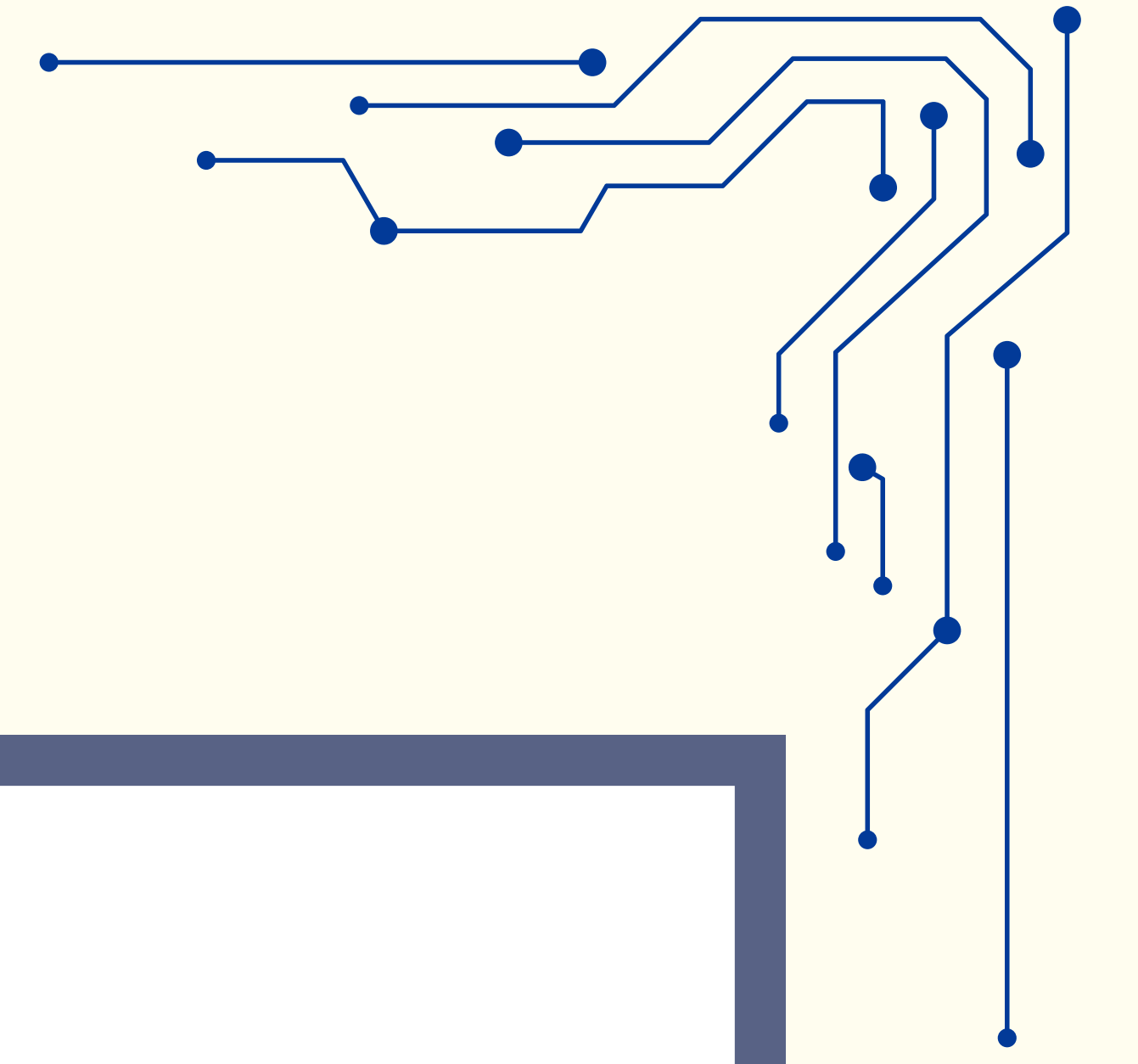


Aspecte din cadrul activității:

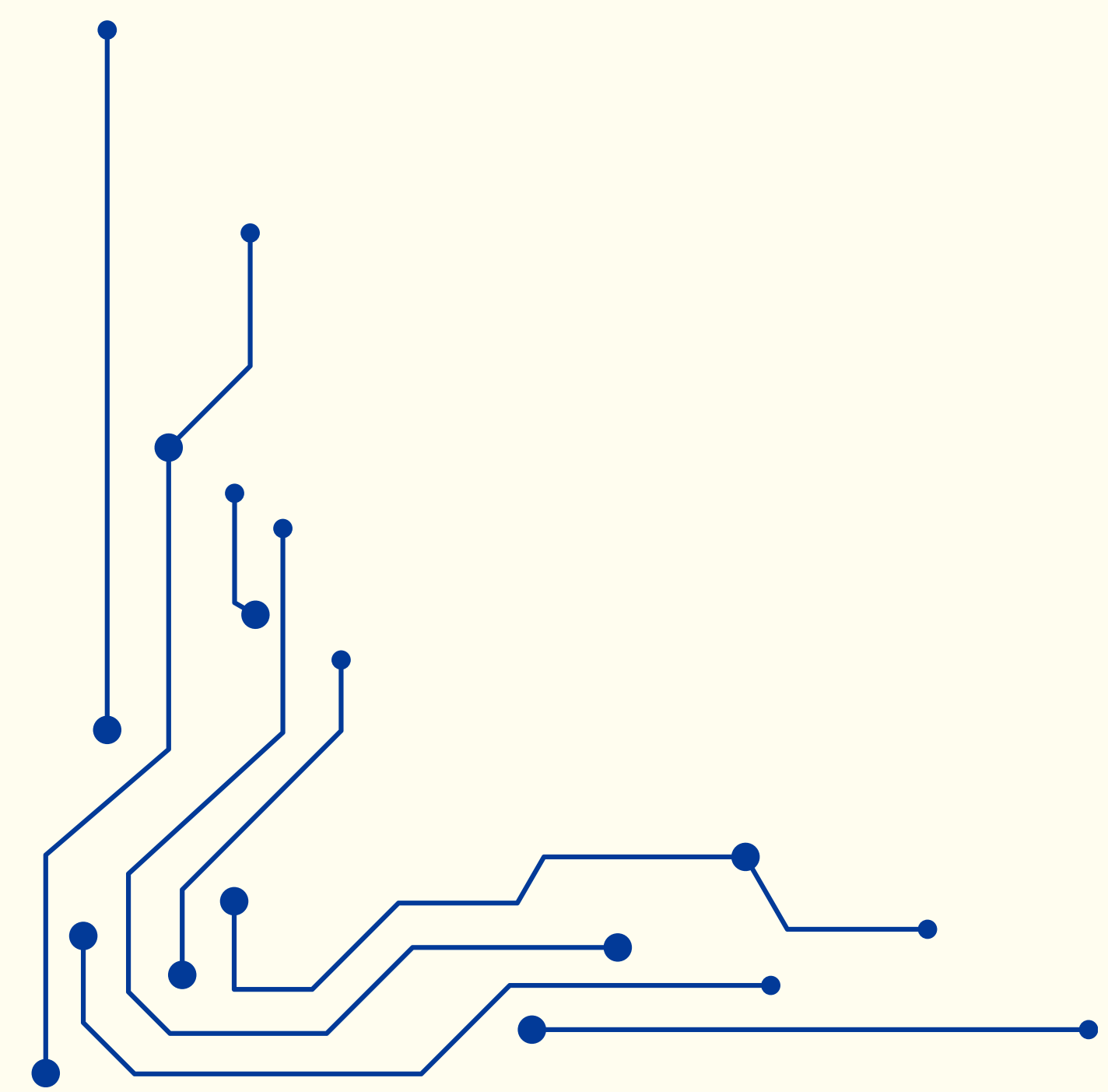


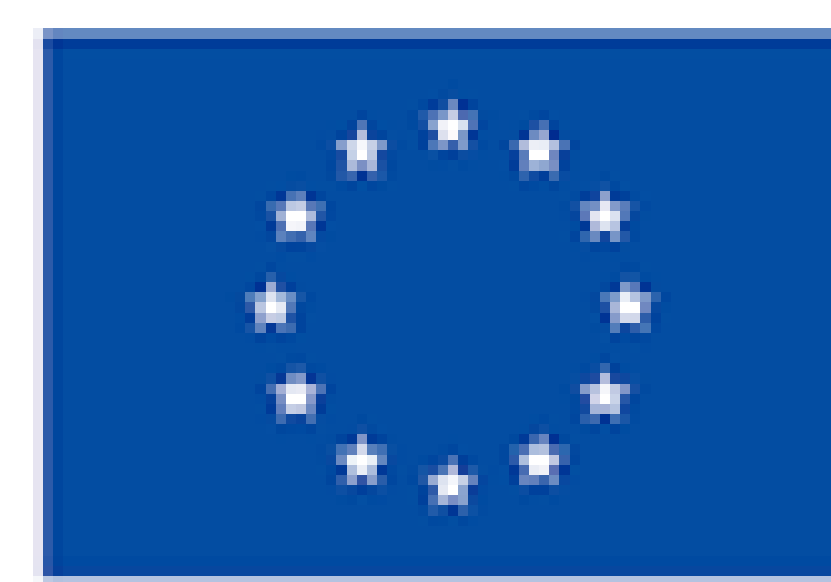


Ce este Wordwall?



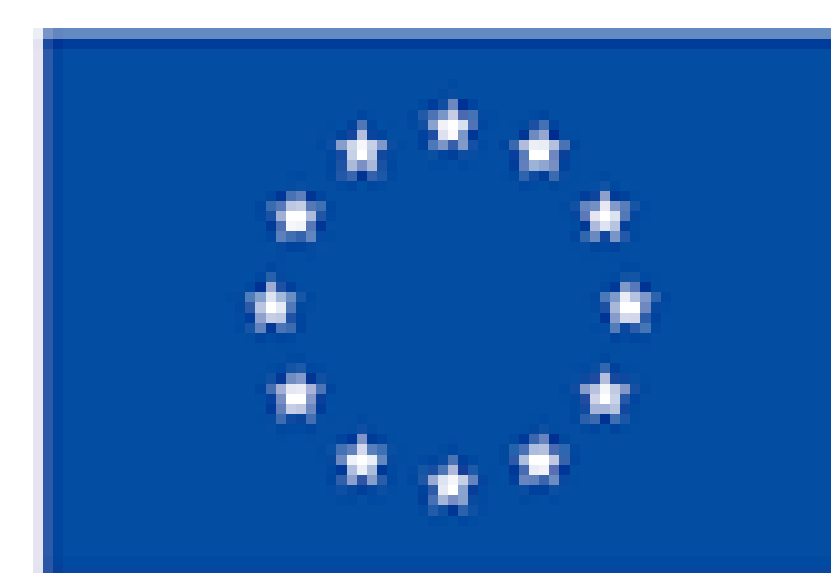
Wordwall este o platformă educațională care permite profesorilor să creeze o varietate de activități interactive, cum ar fi puzzle-uri, jocuri, flashcard-uri și multe altele. Aceste resurse digitale pot fi utilizate pentru a consolida cunoștințele în diferite domenii de învățare, pentru a evalua cunoștințele copiilor și pentru a crea o experiență de învățare interactivă și distractivă.





Avantajele folosirii platformei Wordwall;

- 1. Personalizarea învățării:** Wordwall permite profesorilor să creeze activități personalizate, adaptate nevoilor și nivelului de cunoștințe al fiecărui copil.
- 2. Motivarea copiilor:** Activitățile interactive și jocurile oferite de Wordwall stimulează interesul și motivația pentru învățare.
- 3. Evaluarea și monitorizarea progresului:** Profesorii pot utiliza Wordwall pentru a evalua cunoștințele copiilor și pentru a monitoriza progresul acestora în timp real.
- 4. Accesibilitate și flexibilitate:** Wordwall este o platformă online, ceea ce înseamnă că poate fi accesată de pe orice dispozitiv cu conexiune la internet.
- 5. Împărtășirea de resurse educaționale:** Wordwall permite profesorilor să împărtășească activitățile create cu alți colegi sau cu întreaga comunitate de educație.



Exemple de utilizare la clasă a platformei Wordwall:

Disciplina: Domeniul om și societate- Educație pentru societate

Denumirea activității: Găsește alimentele sănătoase

Platforma

folosită:<https://wordwall.net/ro/resource/7487940/alimente-s%C4%83n%C4%83toase>

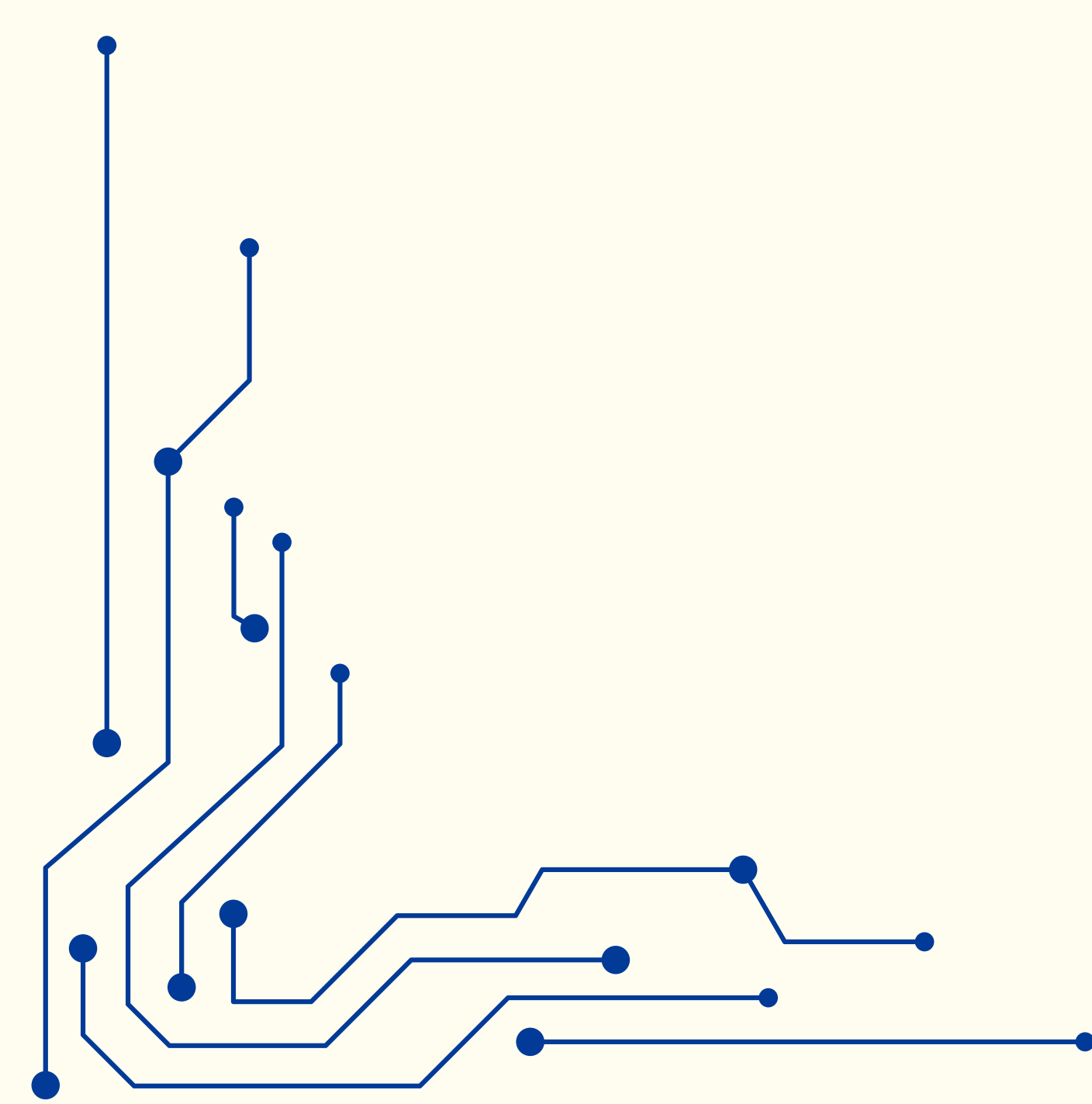
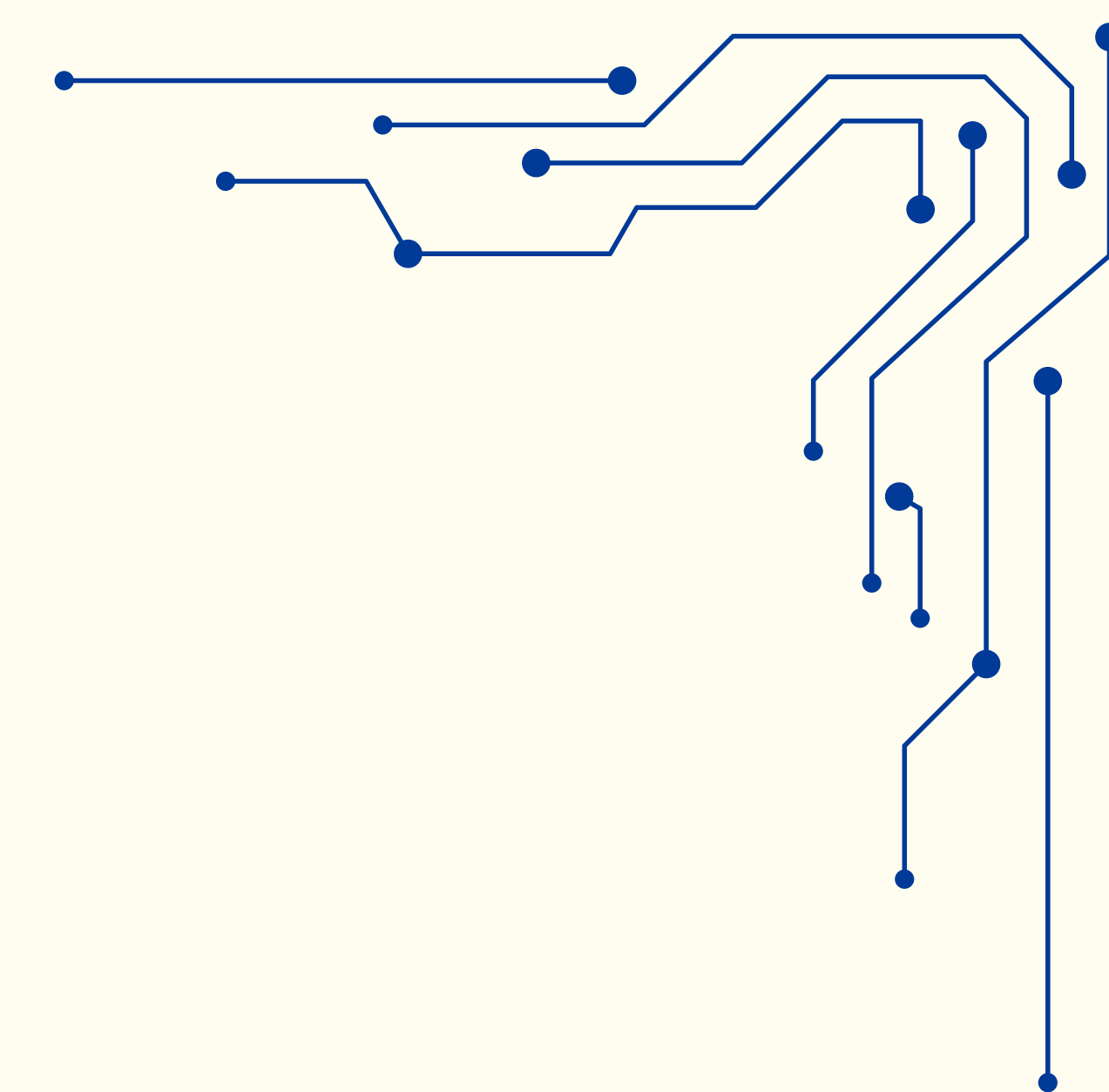
Obiective:

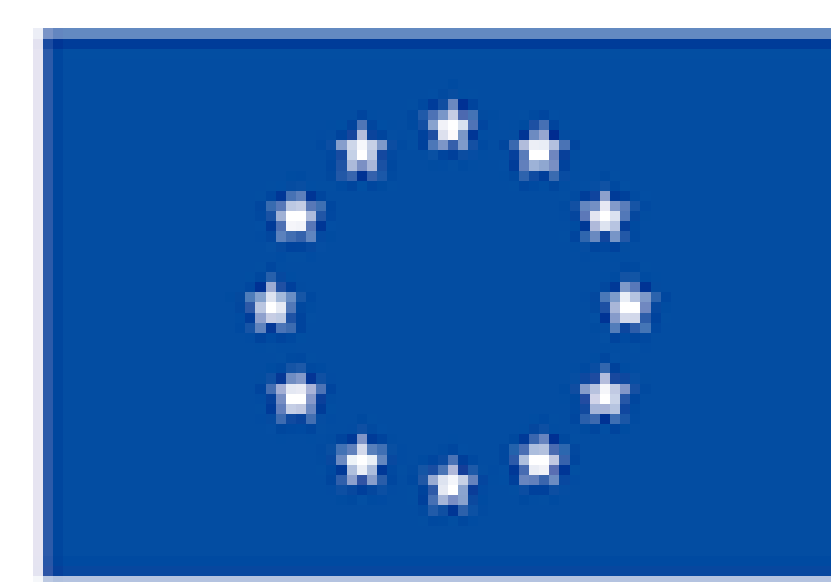
- Dezvoltarea competențelor digitale prin exersarea unor abilități dobândite în cadrul activităților pregătitoare desfășurate anterior acțiunii;**
- Consolidarea cunoștințelor referitoare la alimentație;**

Sarcina didactică:

Recunoașterea și denumirea alimentelor sănătoase și nesănătoase (roșie, lapte, suc..) și conducerea avionului spre alimentele sănătoase evitând alimentele nesănătoase de pe traseu.

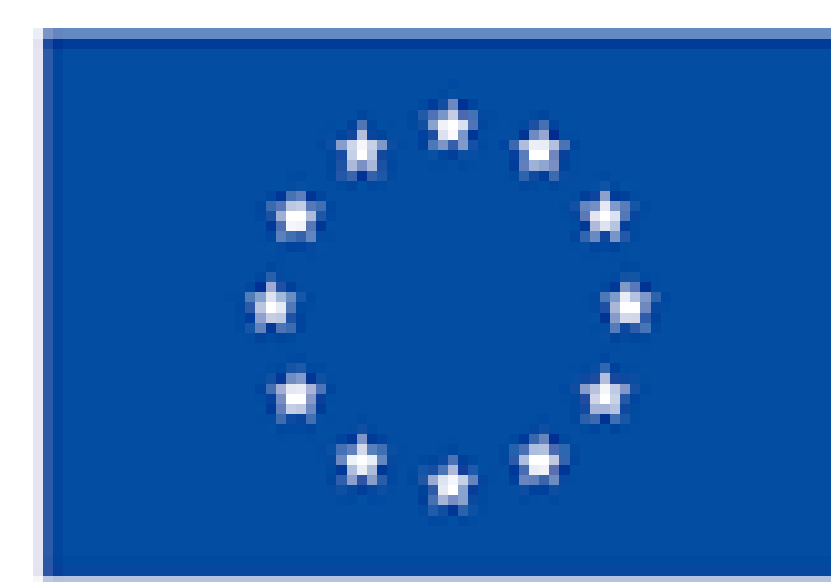
Aspecte din cadrul activității:





Ce este Bouncyballs?

Este o aplicație ce le dă posibilitatea copiilor să conștientizeze nivelul tonalității vocii lor pe parcursul jocului. Copiii privesc cu atenție bilele care sar într-un ritm lent, iar pe măsură ce ei fac gălăgie sau bat din palme bilele/emoticoanele sar din ce în ce mai tare.



Exemple de utilizare la clasă a aplicației

Bouncyballs:

Disciplina: Jocuri și activități alese

Denumirea activității: Joc de mișcare

Platforma folosită:

<https://bouncyballs.org/>

Obiective:

- să deosebească intensitatea zgomotului /sunetului;**
- să reacționeze în funcție de intensitatea săriturii bilelor/emoticoanelor;**
- să respecte regulile jocului;**

Sarcina didactică: Să înțeleagă că mingile/emoticoanele reacționează la sunetele de la microfon.

Aspecte din cadrul activității:

